



Gobierno de Córdoba
Ministerio de Educación



Secretaría de Educación

DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN
SUPERIOR

INSTITUTO SUPERIOR
"DR. CARLOS MARÍA CARENA"
Mina Clavero - Córdoba

Carrera: **TECNICATURA SUPERIOR EN
DESARROLLO DE SOFTWARE**

Unidad Curricular: SISTEMAS Y
ORGANIZACIONES.

Espacio Curricular : **Anual.**

Año: **2019.**

Horas cátedras: **4.**

Horas cátedras semanales: **4.**

Espacio Curricular correlativo: *ninguno*

Curso: 1°.

Ciclo lectivo: 2019.

Profesor: *Cristian Arnaldo Cornejo.*

- **JUSTIFICACIÓN/ FUNDAMENTACIÓN DE LA PROPUESTA:** Sistemas y Organizaciones es un espacio que busca integrar la teoría general de sistemas en el marco general de la administración de las organizaciones. En este sentido se estudian los diversos subsistemas de información presentes en las empresas: gerenciales, de toma de decisiones, comercio electrónico, recursos humanos, logísticos, contables y otros. Por otro lado se realizan análisis de esos sistemas con una visión de asesoría y diseño, de tal modo que los estudiantes, al finalizar su plan de estudio adquieran herramientas para la implementación de sistemas de información diversos en las empresas.
- **PROPÓSITOS DE LA FORMACIÓN**
 - Promover el desarrollo de nuevo software para la mejora de la productividad de las empresas.
 - Fomentar una actitud de búsqueda constante de soluciones para las empresas a través de nuevos sistemas de información gerenciales.

- Crear nuevos y mejores vínculos entre el personal de las organizaciones y los distintos actores con que se relacionan, tales como clientes y proveedores, a través del desarrollo de programas y el análisis de sistemas.

- **OBJETIVOS Generales**

- **Aplicar herramientas de ofimática a los procesos administrativos de las organizaciones.**
- **Utilizar sistemas de gestión ERP para la gestión integral de empresas.**
- **Conocer el concepto de Marketing Digital y aprovecharlo para mejorar relaciones con clientes.**
- **Utilizar y diseñar sistemas de información básicos para empresas.**
- **Generar sistemas de información basadas en tecnologías de la nube o internet.**

- **OBJETIVOS Específicos.**

Que los estudiantes logren:

- ✓ **Reconocer las distintas tecnologías de desarrollo de software orientadas a la gestión de organizaciones.**
- ✓ **Adquirir destrezas en el uso inteligente de sistemas de marketing digital tales como: comercio electrónico, relaciones con clientes, comunicación por correo, encuestas, etc., con el fin de decidir o proponer nuevos desarrollos de software.**
- ✓ **Adquirir destrezas en el uso inteligente de sistemas de gestión ERP, que incluye manejo de inventarios, facturación, recursos humanos, ventas, contabilidad, etc.**
- ✓ **Adquirir destrezas para asegurar que los sistemas de información y las redes sean funcionales y después involucrar a los usuarios, bien capacitados, en su operación.**

- **EJES DE CONTENIDO:**

- I. Sistema de información: Precedentes históricos. Evolución de las tecnologías de la información.
- II. Empresa. Como máquina. Ser vivo. Cerebro. Red. La información como recurso y valor empresarial. Flujos de información en la empresa. Modelo de las cinco fuerzas competitivas de Porter.
- III. Tipos de sistemas de información: de relación con el cliente. Cadena de suministro. Gestión integrada de recursos. Sistema de información para la gestión, de apoyo a las decisiones, para ejecutivos, de apoyo a la decisión en grupos, gestores documentales, gestores de contenidos, de gestión del conocimiento, comercio electrónico.
- IV. Gestión de los sistemas de información. Cómo aplicar sistemas de información en las empresas.

- V. Procesos de análisis de información requeridas por actores en las organizaciones. Pasos básicos para diseñar un sistema de información: diagnóstico, recolección de datos, codificación, prueba, implementación. Uso de Scrum y Sail como metodologías de desarrollo de software.
- VI. Diseños de entradas, salidas, interfaces de sistemas de información empresariales a través de diagramas.

- **ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE**

Para el desarrollo de esta Unidad curricular se trabajará desde:

- El diseño a través de software de programación.
- El uso intensivo de internet y de intranets para navegar, interactuar en redes, diseñar y trabajar colaborativamente.
- Ejercicios prácticos de resolución de problemas administrativos y el posterior diseño de sistemas de información.

- **EVALUACIÓN**

Criterios:

- Respeto a las consignas dadas en cada trabajo práctico.
- Realización de prácticos durante las clases y en el hogar.
- Actitud de búsqueda de soluciones ante problemáticas de información en la gestión de empresas.

Las instancias de evaluación 1 y 3 serán un promedio de las calificaciones de diversos trabajos prácticos disponibles en el campus virtual de la asignatura.

Para mantener la condición de Alumno Promocional no podrán tener ninguna nota inferior a 7 (siete) y tampoco recuperar ninguna. Y en el caso del Alumno Regular debe acreditar las instancias 1 y 3 con una nota de 4 o superior ().

Se pueden recuperar sólo dos instancias desaprobadas (de la 1 a la 4, la que sea necesaria, pudiendo recuperar dos veces la misma).

La INSTANCIA EVALUATIVA FINAL INTEGRADORA (IEFI- IE N°4), debe ser aprobada con 7 o más puntos ante el profesor responsable de la cátedra. Si en esta instancia se obtiene una nota inferior a 7, pasa a condición de regular. Podrán acceder a ella para promocionar, los estudiantes que cumplan con los siguientes requisitos:

-Tener aprobadas las UC correlativas anteriores.

Sólo se justifica el ausente en caso de maternidad (se evalúa sin perder la condición de promocional). La ausencia a las instancias evaluadoras implica la pérdida de la promoción.

-Deben cumplir con la asistencia del 75% y el 60% los alumnos que trabajan. La consideración de los certificados de trabajo regirá a partir del momento de la presentación de los mismos.

- **RECURSOS**

- **Computadoras.**
- **Celulares inteligentes.**
- **Cámaras, grabadoras y recursos multimediales.**
- **Libros.**
- **Revistas.**
- **Internet e intranet.**

- **TIEMPO**

Unidades/Meses	M	A	M	J	J	A	S	O	N
I	X								
II		X							
III			X						
IV				X	x	X			
V							x		
VI							x	x	

- **BIBLIOGRAFÍA:**

Amaya, J. (2010). *Sistemas de Información Gerenciales*. Bogotá: Ecoe Ediciones.

Cobarsi, J. (2013). *Sistemas de Información en la Empresa* (Primera ed.). Barcelona: UOC.

Cornejo, C. A. (2015). *Trabajos prácticos para Sistemas y Organizaciones de la Tecnicatura en Desarrollo de Software*. Obtenido de Instituto Superior Dr. Carlos María Carena - Campus virtual de Sistemas y Organizaciones para Tecnicatura en Desarrollo de Software: <http://iscarena.cba.infed.edu.ar/aula>

Dimes, T. (2015). *Conceptos Básicos de Scrum: desarrollo de software Agile y manejo de proyectos Agile*. Babelcube Inc.

Kendall, K. (2005). *Análisis y Diseño de Sistemas* (Sexta ed.). México: Prentice Hall.

Rolando, J. y. (mayo 2018). *SAIL: una metodología híbrida para el desarrollo de aplicaciones web*. Alicante: Editorial Área de Innovación y Desarrollo.